// Com Nome

Atemporal - pode ser usado fora do turno

Antecedencia - pode ser usado antes de outra ação, fazendo

uma segunda ação

Precedencia - pode ser usado depois de outra ação, fazendo

uma segunda ação

* Skills para mistura de atributos

Força + Agilidade = Atletismo.

Agilidade + Inteligência = Ilusionismo.

Inteligência + Força = Misticismo.

Força + Agilidade =

Agilidade + Inteligência =

Inteligência + Força =

Força + Agilidade =

Agilidade + Inteligência =

Inteligência + Força =

// Sem nome

Aplicar um elemento em uma arma (Victor)

Reviver um jogador (Victor)

// Só o nome

Canalização -

usar excel compartilhado